2 Tour de magie

Sur un carousel sont disposées 8 cartes différentes. Merlin le magicien ne voit pas les cartes.

— Il demande à un premier spectateur de tourner la roue dans le sens des aiguilles d'une montre et quand elle s'arrête de dire la couleur de la carte (rouge ou noire).

— Il demande à un deuxième spectateur de regarder la carte suivante et de dire seulement la couleur de la carte

— Il demande enfin à un troisième spectateur de regarder la carte suivante et d'indiquer seulement la couleur de la carte.

Merlin se concentre, dit "Abracadabra" et annonce triomphalement à chacun la carte qu'il a vu.

Pouvez vous aider Merlin à choisir ses cartes pour que son tour de magie soit possible ?