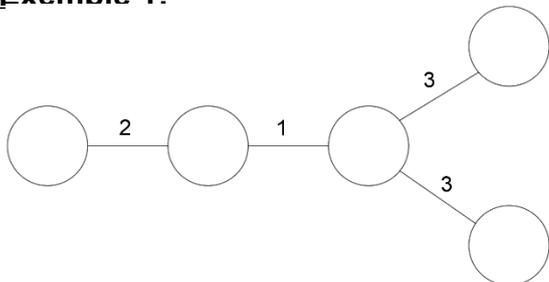


On dispose de jetons numérotés 1 - 2 - 3 - 4....

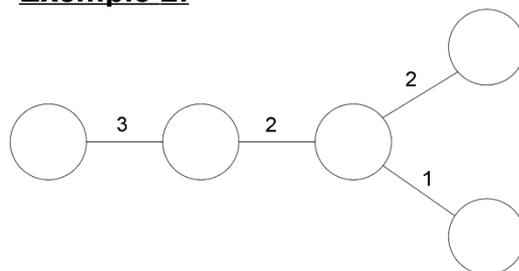
- On choisit les jetons que l'on va utiliser (Que des jetons 1, ou que des jetons 1 et 2, ou que des jetons 1 ; 2 et 3....) et on les positionne sur les segments :

Par exemple, Je choisis d'utiliser les jetons 1, 2 et 3 :

Exemple 1:

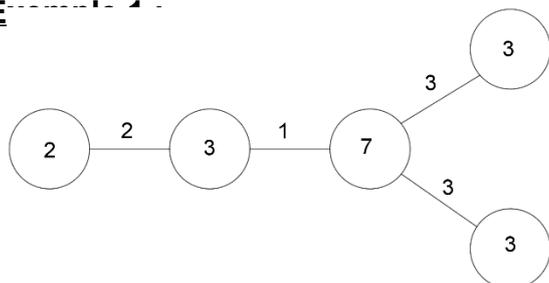


Exemple 2:

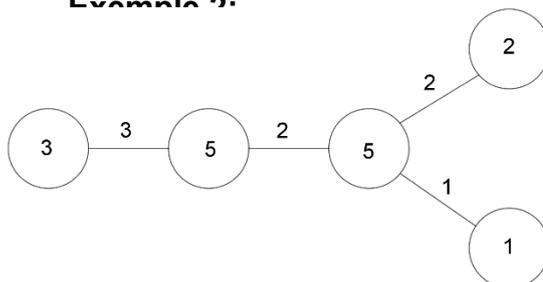


- Dans chaque cercle, j'écris la somme des nombres inscrits sur chaque segment relié à ce cercle :

Exemple 1:



Exemple 2:



Règle du jeu :

Il est interdit que deux cercles reliés par un segment comportent le même nombre :

- L'exemple 2 est perdant !!
- L'exemple 1 est gagnant. Mais peut-être qu'il était possible de rendre l'exemple 1 gagnant avec moins de jetons ?

Questions :

- Selon les bêtes, quel est le minimum de jetons que l'on peut utiliser pour rendre ces bêtes gagnantes ?
- Quelles sont les bêtes qui nécessitent qu'un seul jeton pour être gagnantes ?