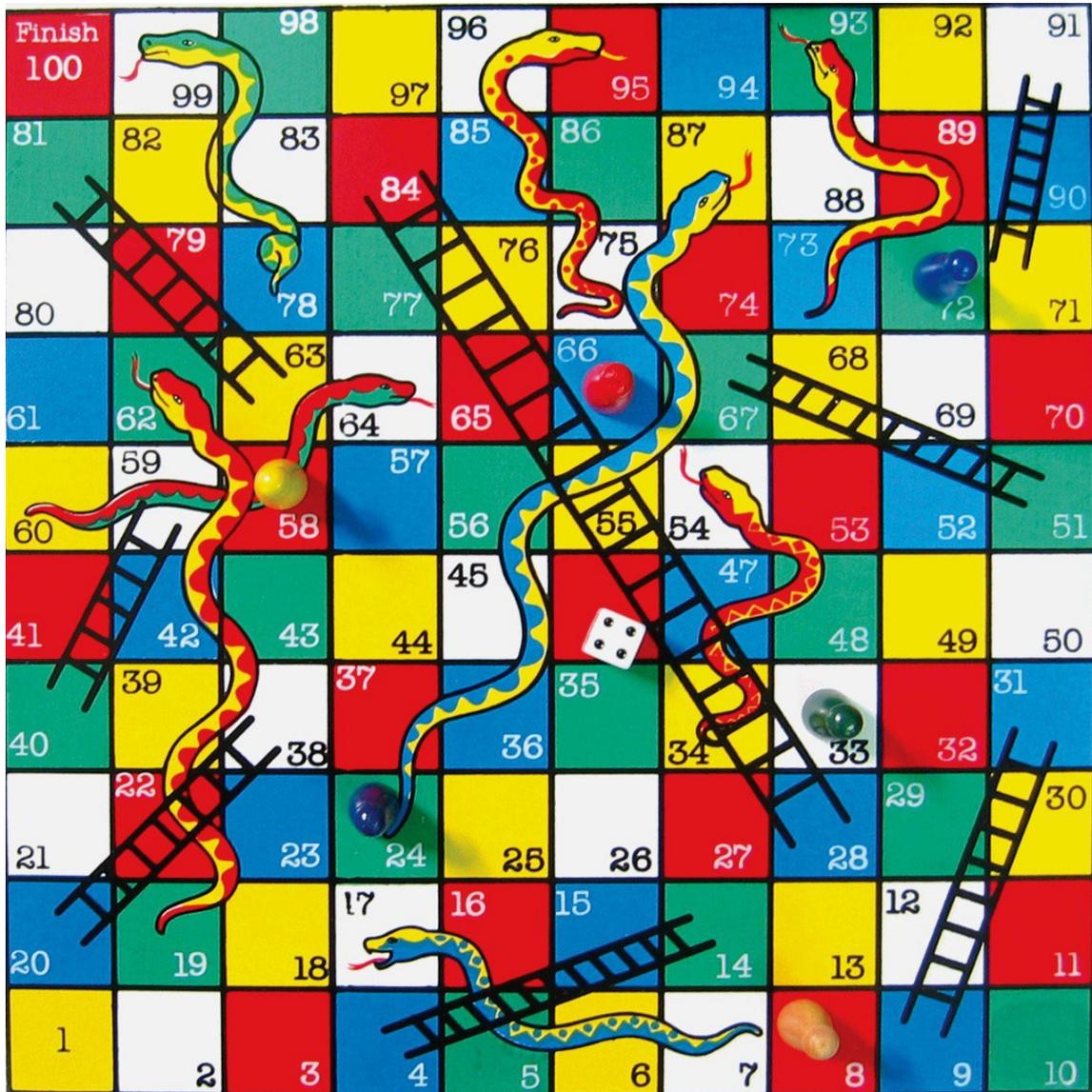


Échelles et Serpents



On commence à la case 1. À chaque tour on tire un dé et on avance du résultat. Si on finit au pied d'une échelle, on doit la monter. Si on finit sur la gueule d'un serpent, on doit descendre le long de son corps. Contrairement à certaines variantes, faire un 6 ne donne pas on ici le droit de rejouer. À plusieurs, les joueurs jouent de façon indépendante : on n'effectue pas de « saute-mouton » et une même case peut être occupée par plusieurs pions. On gagne quand on atteint ou dépasse la case 100.

Combien de tirs au dé au minimum faut-il effectuer pour gagner ?

Quelle est la probabilité de finir le jeu en ce nombre de tirs ?

Combien de tirs au dé faut-il effectuer en moyenne ?