

## 5. Gagne tes profs



L'objectif remplir un rectangle le plus vite possible avec un choix de polyominos.

1. Chaque joueur **commence** avec 5 polyominos différents. Il faut remplir le plus vite possible un rectangle de 5x4.
2. Le gagnant choisit 2 pentaminos (polyomino à 5 cases). Il en prend 1 et en donne 1 à son adversaire. Il faut maintenant remplir un carré de 5x5.
3. De nouveau le gagnant choisit un autre pentamino et ils doivent remplir un rectangle de 6x5.

**Q? Peut on choisir n'importe quel polyomino pour commencer ce jeu?**

**Q? Pourquoi, s'il on sait remplir un rectangle de 4x5 avec des polyominos, peut-on remplir un carré de 5x5 en rajoutant n'importe quel pentamino ?**