

Faites des routes, pas la guerre

Ce jeu à deux est composé de deux châteaux et d'un certain nombre de villes que l'on peut relier aux châteaux et entre elles. Chacun joue à tour de rôle en construisant une route. Si l'on crée une route qui nous permet d'aller d'un château à un autre, on perd. Nous nous sommes demandé s'il existait des stratégies pour gagner.

Exemple avec 4 villes :

Joueur 1 : 

Joueur 2 : 

