

Sujet 3 - Oubli à Macondo

Exposé – 2 élèves

Dans le lointain village de Macondo, les habitants font face à la peste de l'oubli qui est subitement apparue dans la région. Ils semblent se remémorer tous les nombres qu'ils connaissaient auparavant, comme 0, 1, 100, -3, et même π et $\sqrt{2}$, mais, ils ont oublié comment calculer. Désormais, ils appellent 'somme' de deux nombres le maximum entre ces deux nombres et 'produit' de deux nombres l'ancienne addition entre ces deux nombres. Par exemple, la somme de 3 et 4 vaut 4 tandis que le produit de 3 et 4 vaut 7. En attendant que le peste de l'oubli disparaisse, les habitants du village doivent s'organiser et vivre avec ces nouvelles habitudes de calcul. Pouvez-vous les aider ? –

- Comment fonctionne cette nouvelle façon de calculer ?
- Plus précisément, comment vont s'effectuer les échanges et les partages au sein du village ?
- Comment les architectes du village vont-ils effectuer leur travail ?