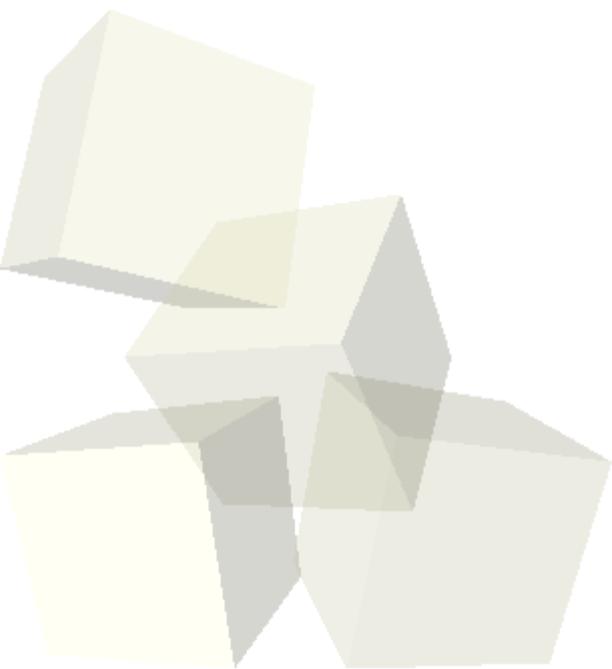


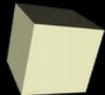
Projet : reconstruction d'un circuit automobile



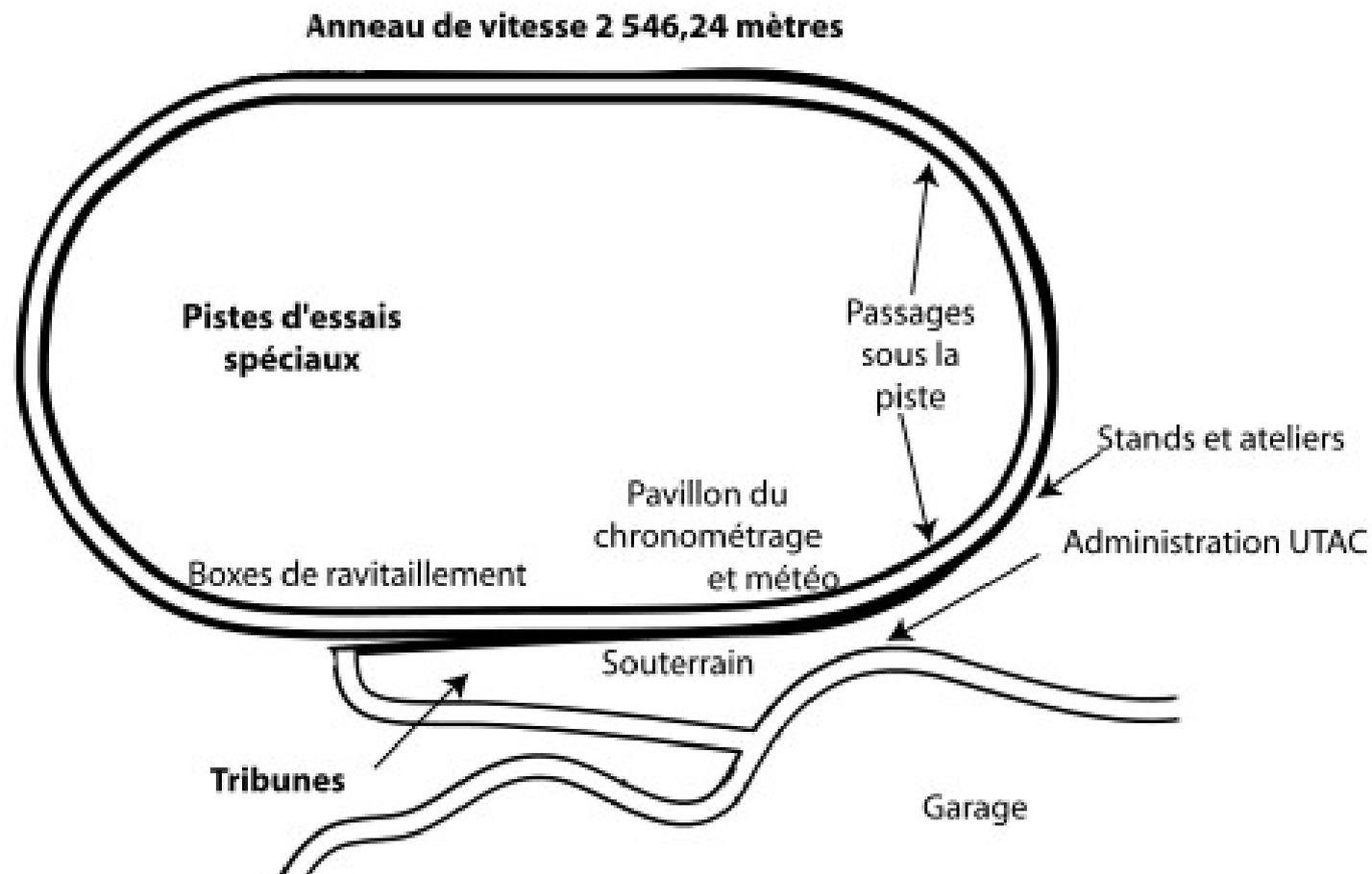


- On veut créer un simulateur 3D de conduite automobile
- Pour plonger le conducteur dans un environnement virtuel il nous faut :
 - ♦ Le plan de la piste,
 - ♦ Un modèle 3D de véhicule
 - ♦ Les caractéristiques de celle-ci (poids, accélération, vitesse, ...)
- Pour le plan de la piste on prend des photos aériennes, des points caractéristiques et on cherche une courbe qui passe « au mieux » par ces points. Cela permet de **contraindre** la courbe avec des critères (vitesse, accélération, zones de freinage, ...) et donc de proposer la trajectoire « optimale » au conducteur.
- Comment faire (en entrée des points (x,y) , en sortie une courbe mathématique) ?

→ un exemple

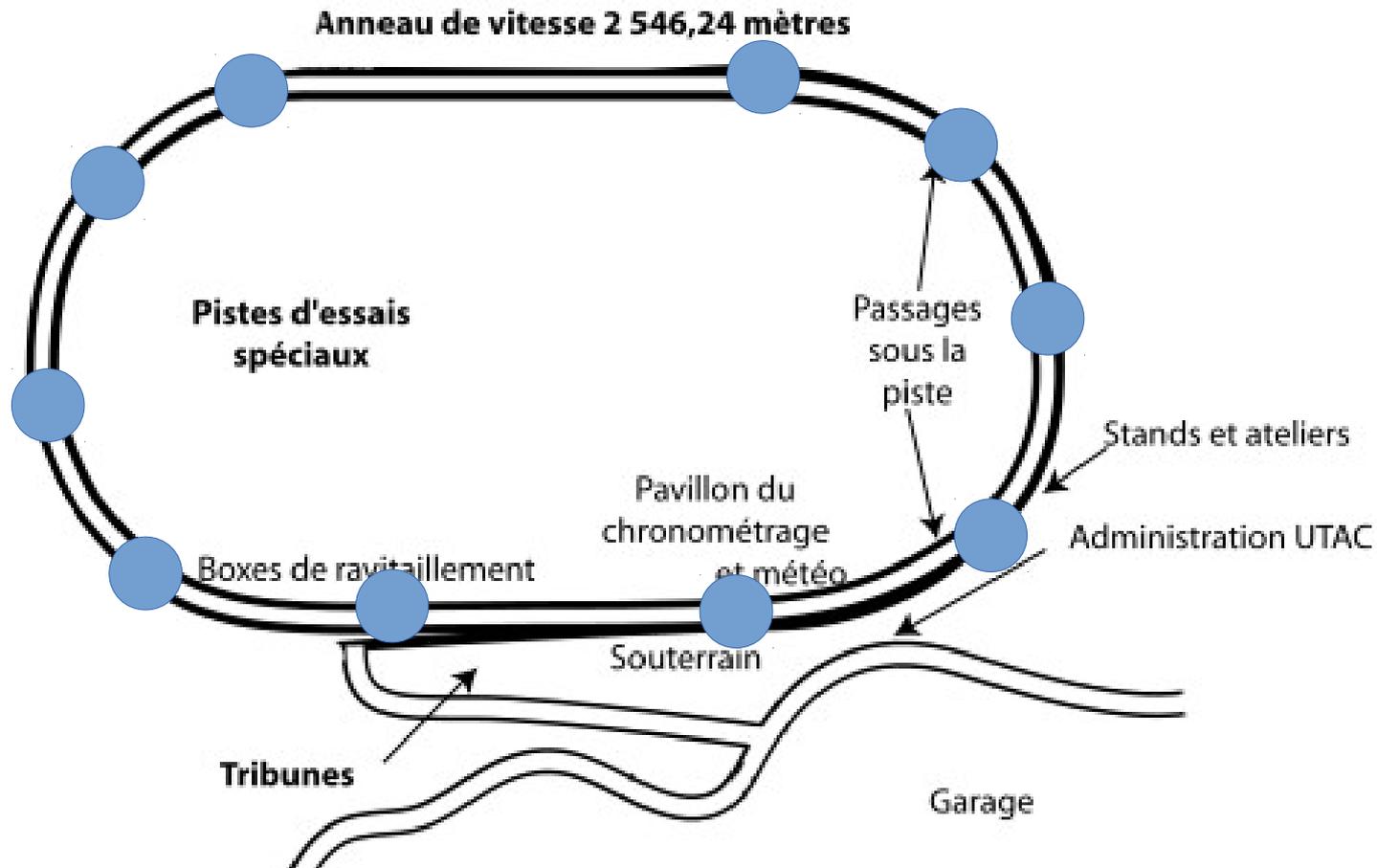


Exemple : anneau de Montlhéry

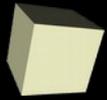


https://fr.wikipedia.org/wiki/Autodrome_de_Linas-Montlh%C3%A9ry

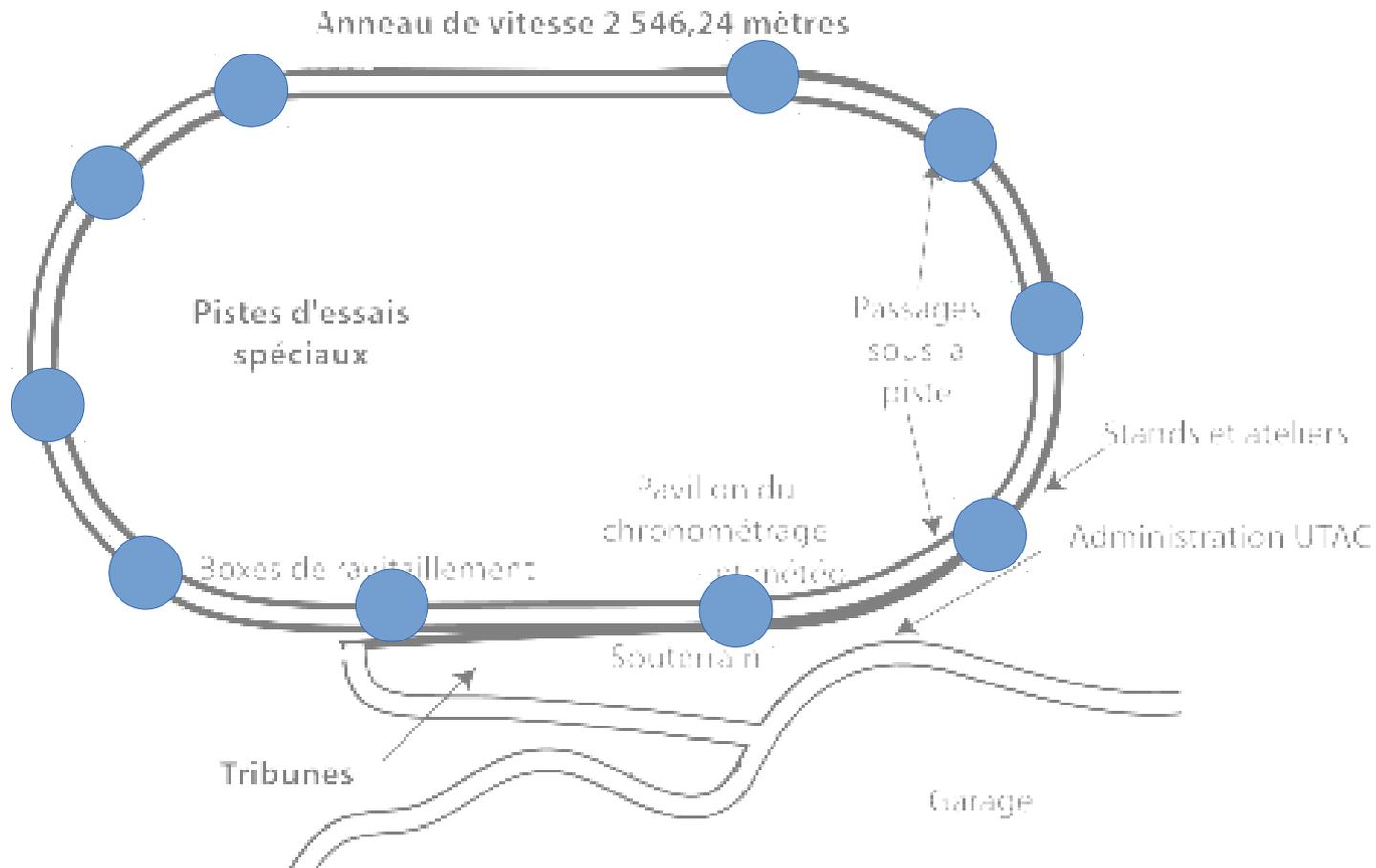
Exemple : anneau de Montlhéry



https://fr.wikipedia.org/wiki/Autodrome_de_Linas-Montlh%C3%A9ry



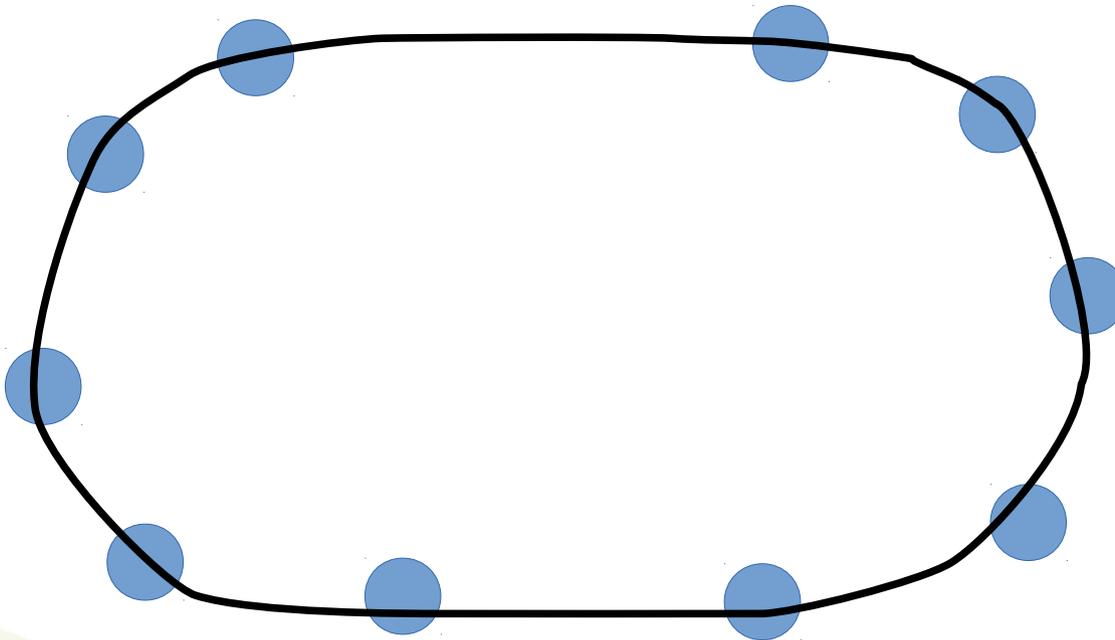
Exemple : anneau de Montlhéry



https://fr.wikipedia.org/wiki/Autodrome_de_Linas-Montlh%C3%A9ry



Exemple : anneau de Montlhéry



https://fr.wikipedia.org/wiki/Autodrome_de_Linas-Montlh%C3%A9ry

Exemple : Spa - Francorchamps

