

## Jeu des allumettes.

Au départ, on a deux tas d'allumettes ; chaque joueur à son tour peut enlever :  
soit autant d'allumettes qu'il veut du tas qu'il veut ;  
soit le même nombre d'allumettes dans les deux tas.

Le gagnant est celui qui ne laisse rien sur la table.

Est-il possible de gagner à coup sûr ?

Par exemple, si l'un des joueurs laisse un seul tas, il est assuré de perdre au coup suivant.  
Si l'un des joueurs laisse deux tas de contenances égales, il est assuré de perdre.  
Si l'un des joueurs laisse un tas avec une allumette et un tas avec deux allumettes, il est assuré de gagner.