

UNE ROUE DE LA FORTUNE – VICTOR ARAMAN

Un joueur tourne la roue 5 fois de suite. À chaque tour, il lit le chiffre indiqué par la flèche rouge et le place dans une des cases vides au-dessous de la roue. Le but du joueur est de former à la fin des cinq tours le plus grand nombre possible.

Aider le joueur à développer une stratégie gagnante.

