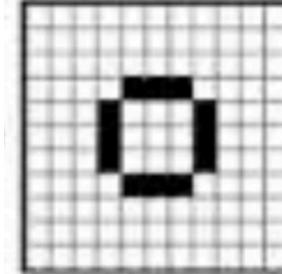
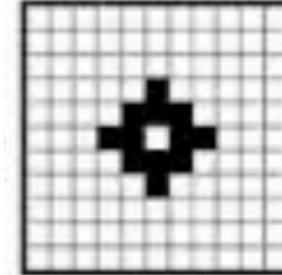
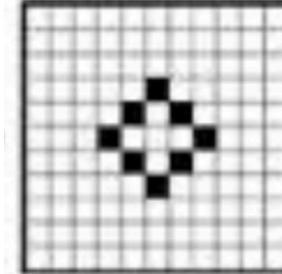
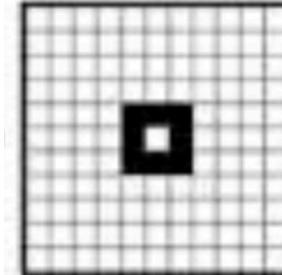
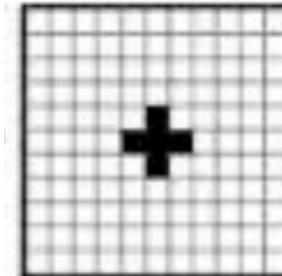


DONNE LA VIE AVEC
MATHs.en.JEANS

Et assure toi qu'elle
subsiste !



Les règles du jeu:

Prenez un damier (infini) et des pions. Les cases occupées modélisent la présence d'une cellule. Au début du jeu, on place des pions sur le damier selon une configuration initiale. On joue ensuite par étapes :

- une case inoccupée entourée de trois cellules devient occupée par une cellule,
- une cellule reste en vie sur la case qu'elle occupe si elle a deux ou trois case voisines occupée, sinon elle disparaît, laissant une case inoccupée.

Question:

- Peut on définir une configuration initiale telle qu'il y a toujours des cellules sur le damier ?
- Peut on construire des configurations qui donnent des motifs périodiques ?