

Criss cross

C'est un jeu qui se joue à deux joueurs.

On trace un triangle équilatéral et des points à l'intérieur au niveau de chaque sommet.

On choisit également un certain nombre de points à placer au centre, le but est de relier au fur et à mesure deux points sans croiser les segments.

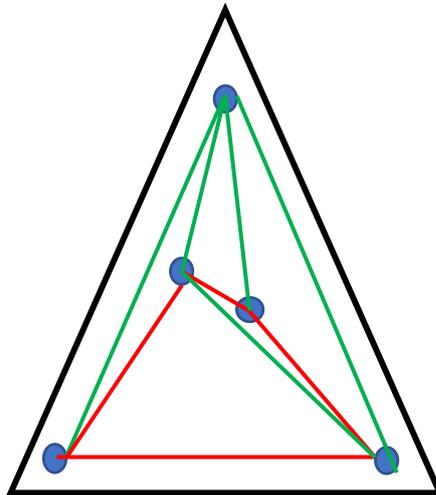
Le perdant est celui qui ne peut plus tracer de segment.

Exemple avec 2 points au centre :

Joueur 1 : en vert

Joueur 2 : en rouge

Ici c'est le joueur 1 qui a gagné.



Peut-on mettre en place une stratégie gagnante ?

La position des points du centre a-t-elle une importance dans la partie ?