

# The Snake

Année 2010

Nom des élèves participants : Linda A, Mélyssa SD,  
Laurine K, Sujana P et Mélanie B.

Classe : 4<sup>ème</sup>.

Chercheur : Vivien RIPOLL

Professeur : S. CAYZAC & Y. GARBEZ

Nom du collège : Henri Sellier de **Bondy**

Règles du jeu :

Ce jeu se joue avec 2 personnes ou 2 équipes sur un quadrillage.

Le premier joueur doit commencer en avançant d'une case et le deuxième joueur continue. Ils ne peuvent avancer que d'une case à la fois

soit horizontalement

soit verticalement.

Celui qui retouche le serpent a perdu.

Nos recherches :

Après avoir bien compris les règles du jeu, nous avons réfléchi sur des brouillons pour chaque quadrillage de 2x... dans l'ordre.

## Nos idées :

Chaque joueur ou équipe joue avec une couleur différente.  
Nous avons essayé de trouver des stratégies pour que le 1<sup>er</sup> joueur gagne à tous les coups.

Nous avons trouvé que commencer d'en haut à droite ou d'en bas à gauche ne change rien.

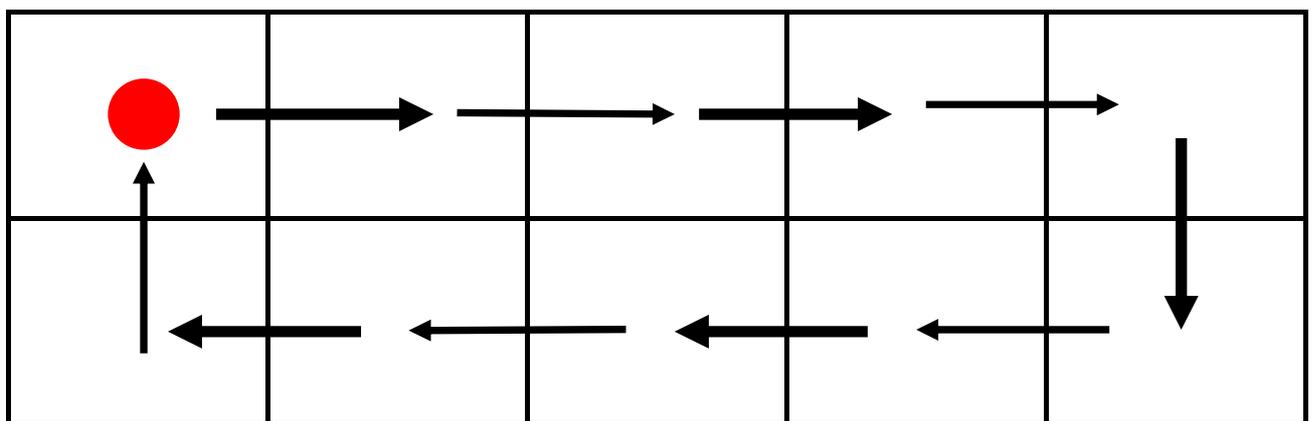
C'est pareil pour les cases du milieu.

## Technique du 2x... :

Nous avons trouvé une technique pour que le joueur 1 gagne à tous les coups sur le 2x...

Il faut qu'il parte d'un coin et descende (ou monte) et aille toujours tout droit (jusqu'au bout s'il le faut) et quand il monte (ou descend), il doit revenir en direction de la case départ.

## Exemple de partie en 2x5



↑ Joueur 1

↑ Joueur 2

On voit ici que le joueur 2 finit par toucher le serpent donc le joueur 1 gagne

Si on en avait eu le temps, on aurait fait des recherches pour le 3x...

